

# GIRA Y GANA.

**Tipo de cupón:** SORTEOS ESPECIALES.

**Valor en puntos:** 33.3

	Jueves	Viernes	Sábado
21:00	2000	2000	2000
22:00	2000		
0:00	2000		
1:00	2000	2000	2000

## TÉRMINOS Y CONDICIONES:

- Se participa de esta promoción con los CUPONES SORTEOS ESPECIALES.
- El número de cupones que dispondrá el cliente en el día, estará sujeto a su tiempo y cantidad de juego.
- Para que el cliente pueda hacerse acreedor del premio, deberá necesariamente encontrarse al momento del sorteo y portar con la documentación requerida en los REQUISITOS GENERALES PARA TODAS LAS PROMOCIONES.
- Los cupones pueden ser depositados cualquier día del mes que fueron impresos. Una vez depositados serán válidos para participar en los sorteos de toda la semana. Se considera una semana desde el lunes 07:00 am hasta el día sábado 01:00 (para amanecer domingo).
- Para los sorteos DADO CASH de SEPTIEMBRE solo participan los CUPONES ESPECIALES GENERADOS DEL 01 AL 30 DE SEPTIEMBRE.
- Únicamente participan los cupones que tengan la numeración correlativa al mes vigente o la cantidad de días declarados en la presente mecánica de sorteos.
- Un cliente puede ganar hasta 1 VEZ en esta promoción durante un día de operación.
- Los cupones de los días lunes, martes y miércoles serán ingresados en el ánfora de sorteos GIRA Y GANA AL FINALIZAR CADA DÍA, posteriormente después del último sorteo gira y gana del día sábado de cada semana los cupones SERÁN DEPURADOS.
- El cupón del cliente ganador NO se regresa al ánfora, en caso el cupón le pertenezca a un cliente que ya ganó un sorteo en el día de operación SÍ se regresa al ánfora y se procede a sacar otro cupón.

## MECÁNICA:

1. Se convoca a los clientes a depositar sus cupones en el ánfora, que deberán haber reclamado previamente antes de iniciar el proceso de sorteo.
2. El proceso de sorteo empieza 5 minutos antes de cada una de las horas publicadas en la presente mecánica de sorteos. En este tiempo, los clientes tienen oportunidad de reclamar sus cupones y participar de la promoción.
3. Una vez finalizado los 5 minutos, se procede a iniciar el sorteo en la hora programada, cerrando el ánfora e impidiendo el ingreso de más cupones. Si el cliente no llegó a utilizar su cupón, puede guardarlo para un próximo sorteo.
4. Se da por iniciado el sorteo correspondiente a la promoción. Se extrae el cupón ganador, el cual es validado en el sistema y de pasar los controles se procede a anunciar al ganador.
5. El ganador tendrá derecho a girar la ruleta GIRA Y GANA.
6. La ruleta tendrá que estar señalando el SLICE que lleva el premio de S/2000 al momento de ser girada por el cliente.
7. La ruleta tendrá que dar como mínimo dos (2) giros
8. El monto que señale la ruleta después de haber dado dos (2) giros o más, será el monto que obtendrá como premio el cliente ganador.
9. El ganador podrá reclamar el premio, siempre y cuando cumpla con las especificaciones de los REQUISITOS GENERALES PARA TODAS LAS PROMOCIONES.

10. La transferencia del premio será realizada en el acto, previa firma y colocación de la huella dactilar del ganador, en el acta de entrega.

\* Para mayor información, solicite nuestro reglamento interno de "PROCEDIMIENTO DE SORTEOS", al cual pueden acceder en el WM CLUB o a través de un Jefe de Sala.